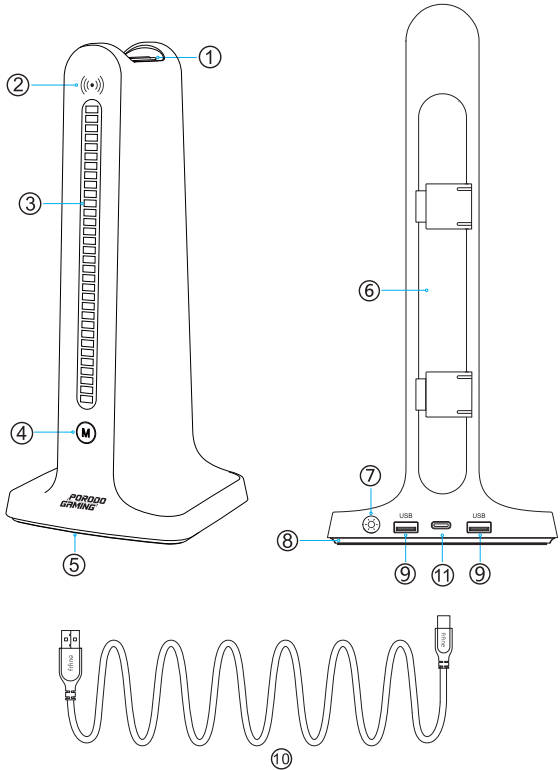




حامل سماعات الرأس
مع إضاءة وصوت ديناميكي.

MODEL: PDX528

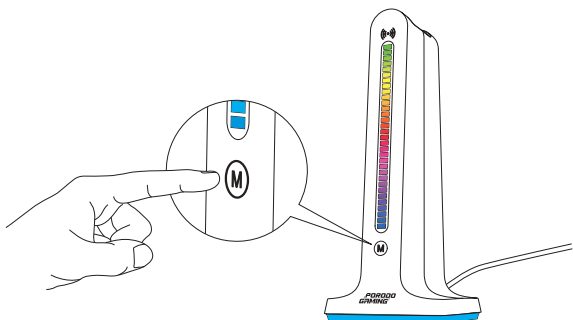


١. حامل السماعات ذو حvisرة غير قابلة للانزلاق - يتم وضعها على الجزء العلوي من الحامل لحماية سماعة الرأس من الخدوش أو السقوط العرضي.
٢. مستشعر تزامن الصوت والإضاءة - سيتم اكتشاف الصوت من خلال المستشعر، وسيتم تغيير الضوء RGB على الواجهة الأمامية للحامل تلقائيًا مع تغيير الصوت.

٣. تأثير إضاءة مزامنة الصوت - يتم تعكسه بواسطة الضوء RGB على الواجهة الأمامية للحامل. يوجد ٩ أنماط مختلفة للاختيار، وسيغير الضوء RGB مع تغير الصوت.
٤. تحكم RGB - اضغط عليه لتحديد وضع الإضاءة RGB على الواجهة الأمامية للحامل.
٥. قاعدة المطاط غير القابلة للانزلاق - تمنع الحامل من الانزلاق وتحافظ على استقراره.
٦. صندوق تخزين كابل USB بـ ٩ حجيرات - يستخدم لوضع وتجميع كابل USB.
٧. تحكم RGB Aura Lighting - اضغط لتحديد وضع إضاءة RGB في الجزء السفلي من الحامل. اضغط واستمر في الضغط لمدة ٣ ثوانٍ لتشغيل/إيقاف إضاءة RGB في الجزء الأمامي والسفلي من الحامل.
٨. إضاءة RGB - تكون الإضاءة RGB في الجزء السفلي، بإجمالي ٤ أنماط مختلفة للاختيار.
٩. منافذ USB إضافية - تتوفر منفذي USB عالميين على الجزء الخلفي من الحامل للشحن أو توصيل أجهزة الكمبيوتر الطرفية مثل سماعة الرأس والميكروفون والفأرة.
١٠. كابل USB - يوفر الطاقة للإضاءة RGB ويدعم نقل البيانات.
١١. منفذ Type-C - يستخدم لتوصيل حامل سماعة الرأس بالكمبيوتر أو المقبس عبر كابل USB المرفق لتوفير الطاقة اللازمة لعمل الحامل.

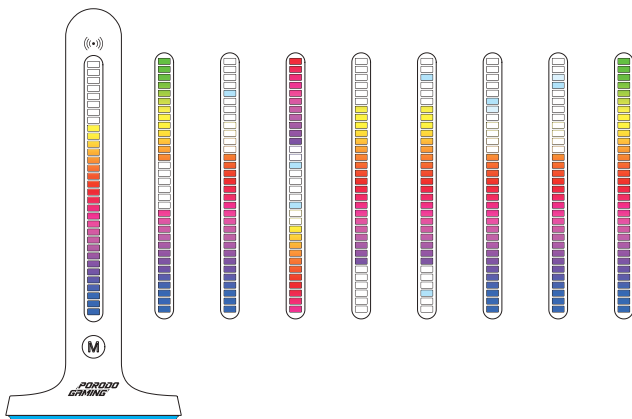
عملية التحكم في الإضاءة والتحكم في RGB

للتحكم في RGB للإضاءة الأمامية
اضغط على التحكم في RGB لتحديد وضع إضاءة RGB على الجزء الأمامي من الحامل.



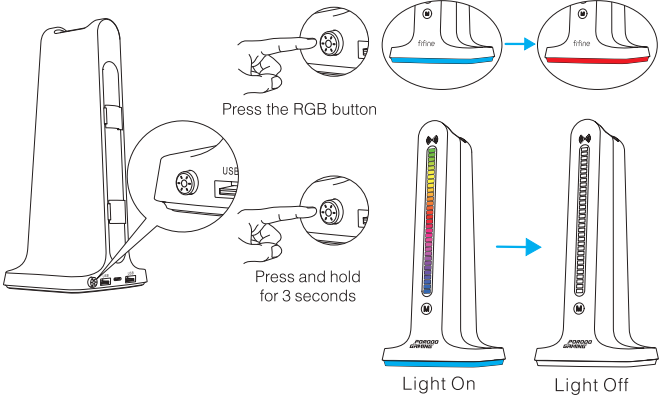
تأثير إضاءة مزامنة الصوت

تتمثل أثر إضاءة مزامنة الصوت في الإضاءة GB على الواجهة الأمامية للحامل. ستتغير الإضاءة GB تلقائيًا مع صعود وهبوط الصوت الذي يتم التقاطه بواسطة المستشعر. هناك إجمالاً ٩ أنواع من أوضاع الإضاءة. (كما هو موضح في الرسم التوضيحي أدناه)



التحكم في RGB للإضاءة السفلية

اضغط على التحكم GB لتحديد وضع إضاءة GB في الجزء السفلي من الحامل. اضغط واستمر في الضغط على التحكم لمدة ٣ ثوانٍ لتشغيل / إيقاف إضاءة GB في الجزء الأمامي والسفلي من الحامل.

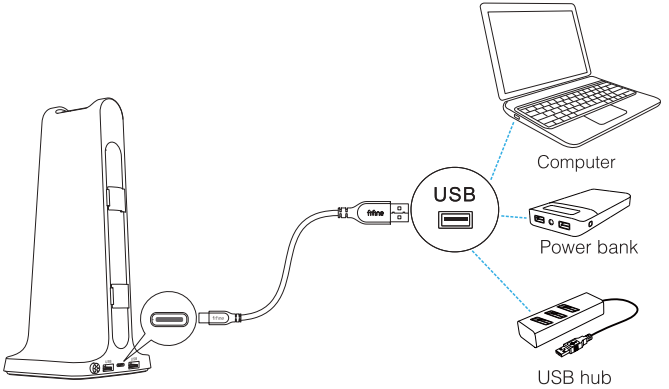


إضاءة GB السفلية

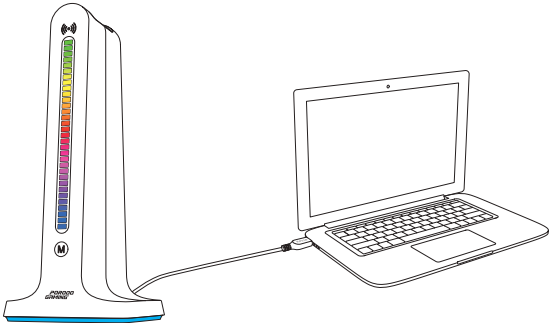
هناك أربعة أوضاع إضاءة بالإجمالي، بما في ذلك تدفق الألوان قوس قزح العالي، ماركي قوس قزح العالي، تدرج الألوان قوس قزح، ولون قوس قزح صلب. ترتيب الألوان في وضع اللون الثابت هو الأحمر والبرتقالي والأصفر والأخضر والسماوي والأزرق والأرجواني والأبيض. وظيفة ذاكرة إيقاف التشغيل: عندما يتم تشغيل الحامل أو تشغيل إضاءة GB في المرة القادمة، ستبقى تأثيرات الإضاءة الأمامية والسفلية في الوضع الذي كانا عليه عند آخر إيقاف تشغيل / إيقاف (وضع اللون الثابت الصلب لإضاءة GB السفلية سيحتفظ بأخر لون تم إيقافه).

قواعد الاستخدام:

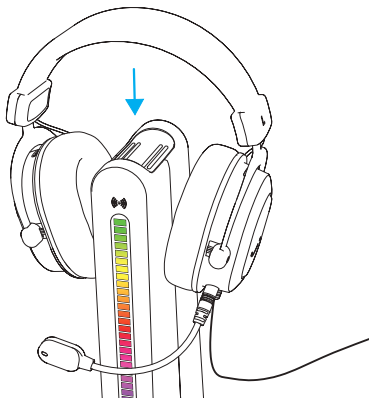
١. قم بتوصيل كابل USB المقدم بإحكام في منفذ Type-C في الجزء الخلفي من الحامل، و قم بتوصيل موصل USB-A بالكمبيوتر أو البنك الطاقة أو وحدة USB لتوفير الطاقة للحامل وإضاءة GB ونقل البيانات.



٢. ستضيء إضاءة GB على الواجهة الأمامية وفي الجزء السفلي بعد تشغيل الحامل.



٣. قم بتعليق حزام الرأس لسמاعة الرأس بلطف على الجزء العلوي من الحامل.
(السמاعة غير مشمولة)



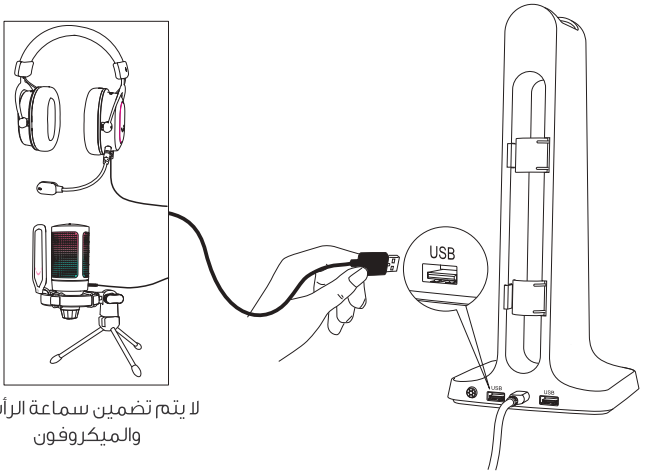
٤. قم بتعليق حزام الرأس لسמاعة الرأس بلطف على الجزء العلوي من الحامل.
(السמاعة غير مشمولة)

٥. يمكنك استخدام منفذ USB على الجزء الخلفي من الحامل للشحن أو توصيل أجهزة الكمبيوتر الطرفية مثل الميكروفون وسماعة الرأس والفأرة وغيرها.

نصائح:

أقصى تيار تشغيل للحامل ٣.٠ مللي أمبير.

إذا قمت بتوصيل الميكروفون أو سماعة الرأس بالحامل المتصل بالكمبيوتر ،
فيمكنك اختيار الجهاز الذي تحتاجه كجهاز إدخال وإخراج افتراضي من خلال إعداد
الكمبيوتر ، ومن ثم يمكنك استخدام الميكروفون أو سماعة الرأس كالمعتاد.



لا يتم تضمين سماعة الرأس
والميكروفون

احتياطات:

- لا تضع المنتج في أماكن غير مستقرة أو تهتز لمنع تلف المنتج نتيجة سقوطه.
- احتفظ بالمنتج بعيدًا عن متناول الأطفال لمنع وقوع إصابات نتيجة سقوط المنتج.
- تم تصميم المنتج لحمل سماعة الرأس فقط، ولا ينبغي استخدامه مع أشياء أخرى.
- لا تتعرض المنتج لصدمات قوية لمنع التلف.
- لا تضع المنتج في مكان يتعرض فيه لأشعة الشمس المباشرة، أو بالقرب من أجهزة التدفئة، أو في أماكن ذات درجات حرارة عالية، رطوبة عالية، أو تركيز عالي من الغبار لمنع التلف.
- لا تترك المنتج يبتل.
- إذا كان هناك كابل مرفق بسماعة الرأس، تأكد عند إزالة السماعة أن الكابل لا يلتصق بالحامل ويسقطه.
- لا تضع المنتج على أشياء تولد حرارة، مثل جهاز صوت.